

キャラクター名  
練習用(オートマトンステーションレクイエム)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	煉獄にいる場合行動値マイナスでも次ターン最大行動値まで回復
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を打消
メインクラス		死に続け		ラピッド	0		損傷している基本パーツを1つ修復
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		かみ		オート		自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定出目+1
				オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リモートアタック		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 1 +転倒
				オート			