

キャラクター名  
コートバロックレクイエム (先手必勝)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1/妨害1
メインクラス		再生		ダメージ	0	1	防御1 1ターン複数回可
メインクラス		歪極		オート			変異LV3取得
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		かみ		アクション			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	与ダメージ時白兵・肉弾+1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバをラピッドで使用
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート		自身	ダメージを任意の箇所に振り分け
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1
				オート			