

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	10
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	9	12	10	9
ボーナス	3	3	5	3	4	3	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	4	5	4	3

HP	38
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャーマナイフ			5					
左手	シャーマナイフ			5					
頭部	ヒュリバンダナ				1	3			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	4	11	8
スキル				1				2	
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	6	8	8	4	13	7
総計(両)			5	11					m
ダイス数		2 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HMPPx2	
MPP	
ランタン	
ロープ	
野菜	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 5458
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
ワイドアタック	1	4	Mjr	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
AM:短剣	1		Pas					
効果:	武器使用命中+1D							
アンビテクスティリティ	1		Pas					
効果:								
バタフライダンス	1		Pas					
効果:	回避+1D							
インタラプト	1		Eff					
効果:								
シクネス	2	6	DR前	20m	単	自	ラット`1	
効果:	衰弱(2)を付与							
ディストラント	1	6	DR前	20m	単	自	ラット`1	
効果:	恐怖を付与							
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								
F:ダグデモア	1							
効果:	行動値+2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

:HP-
 《武器攻撃》[Mjr/命/単/武/-]
 《ワイドアタック》[Mjr/命/範囲選/武/4] 範囲選択に攻撃 ダメージ+2
 :MP-4
 5+3D>0 武器使用命中
 11+2D 物理ダメージ
 《シクネス》[fDR/自/単/20m/6] ラット`1 衰弱(2)付与
 《ディストラント》[fDR/自/単/20m/6] ラット`1 このスキルの対象が【恐怖】を与える
 :MP-6
 《インタラプト》[Eff/自/単/視界/-] ラット1 スキル効果を終了させる
 8+3D>= 回避
 4+2D>= 精神
 落ち着いた女「おー、そうだぞー」みたいなテンションで話す
 …が戦闘になると「あァン!？」みたいな感じでキレ始める