キャラクター名	プレイヤー名
紅	

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
雪	
クスリ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
瑠璃	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		不撓不屈【半壊】		オート			ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
メインクラス		一意専心【死神】		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		武術の素養【断罪】		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		後付パーツ【時計仕掛け】		オート			改造3パーツ取得
頭		一面観【ボルトヘッド】		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		電撃戦術【エナジーチューブ】		オート			最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		リミッター		オート			ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		健脚【ホッパー】		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		マフラー		オート			たからもの