キャラクター名: ダズ・ハインド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	120		魔物を倒したことがある		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	2		15	2
		敏捷度	8	6		20	3
体	5	筋力	9	4		18	3
		生命力	9	4		18	3
心	10	知力	8	20		38 + 2	6
		精神力	11	22	3	46	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	4		
プリースト/星神ハルーラ	8		
スカウト	7		
セージ	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
バイオレントキャスト	1-288 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
とんがり帽子	50
冒険者ランク取得(センチネル)	500
ラル=ヴェイネの観察鏡	50

名誉点 所持 334 /合計 934

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(3点)x7	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
楔	○□□○□□
毛布	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
強く強化された樫の枝x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 25490 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
操霊魔法	4	10			
深智魔法	4	15			
神聖魔法	8	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	部位その他を増やす
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首	ハルーラの聖印	
背中	セービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	魔法ダメージ+2
腰	ラル=ヴェイネのベルト	ラル=ヴェイネ化
足	勇者の証	心対象
その他	サーマルマント	<防寒具>炎、水・氷属性のダメ-1

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
ラル=ヴェイネの首飾り		ラル=ヴェイネ化

その他メモ

冒険に出た理由：探している人がいる
コルガナ地方北西部を訪れた理由：
【依頼】全ての鉄道が敷設されているエリアの”奈落の魔域”を攻略すること
ファミリア・猫

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟