キャラクター名
エドワード・ソルロック

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	錬金術師			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	15	8	12	8	9
ボーナス	4	5	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正						-1	
能力値	4	7	6	3	6	1	3

HP	54
MP	45
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バーストルビー	効果参照	0	20	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	精霊のタリスマン						1		
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	6	0	1	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	20	6	9	2	12	8 m
総計(左)			7	5					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*3	
ポーションホルダー	
ＭＰポーション*7	
ＭＰポーション*5	
古道具入れ	
ロープ	
ランタン	
火打石	
筆記用具	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 10		
最大重量： 19	所持金： 1135	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： スキル無効化								
ストライクスロー	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射のダメージ+[SL*4]、射程+10m								
スタイル：コチョウ	3	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 投射の命中：+［1D］、ダメージ：+［SL*3］使用した武器が返ってくる。								
エリクサー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：ポーション」の効果に+1D								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、離脱を行える。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1Ｄ								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定+1D								
マジカルハーブ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： MPポーション3個取得								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 「種別：ポーション」を使用								
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼｰﾌ	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)Ｄ]する。								
効果：								
効果：								

錬金術師の男。子供の頃に親の書籍等を読みふけって錬金術を学んだ。その際に母が死に生き返らせようと人体錬成に手を出し体の一部を失う。
失った体を取り戻すために旅に出た。