

キャラクター名	プレイヤー名
エステル = カルデナス	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	ヒーラー	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	レムレス			境遇	渡来
出自(効果)	帰還			目標	愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	15	9	12	12	6
ボーナス	6	5	5	3	4	4	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正		1	2		1		
能力値	6	8	8	4	6	5	2

HP	69
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード(S3)	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード(S3)	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット(S3)					1			
胴部	異界の霞鎧(S1)				1	3	5		
補助	霞の証					2			
装身具	葉箱								
能力値			8	0	8	0	5	14	11
スキル	エレメンタルボディ、フェイス:ダグデモア					5		2	
その他	↑漆黒の星↑		1					1	
総計(右)			9	4					
総計(左)			9	4	9	11	10	17	11
総計(両)			9	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	三徳包丁
ベルトポーチ	筆記用具(小道具入れ)
ポーションホルダー	アクセサリー(小道具入れ)
ランチボックス	↑漆黒の星↑(小道具入れ)
ヒーラーバッグ	モドリ球
小道具入れ	バゼラード(S3)
団子×14	バゼラード(S3)
にく×10	
毒消し×2	
HPポーション×3	
森林冒険セット	

現在重量:	16	所持金:	523	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】+5。【筋力基本値】-2。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
マスタリ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定に+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時使用。回避判定に+[SL+2]								
インバナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時使用。HPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を付与。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果: 右手と左手に装備した武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計した1つの武器として扱う								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 投射による射撃攻撃のダメージ+[SL×4]し、射程に+10mする。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。エンゲージが敵に封鎖されている場合、離脱は行うことはできない。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	判定なし	
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
ポイズンアップル	5	-	ダメージロール前	10m	単体	自動成功	-	
効果: 60G消費。ダメージに+[SL×3]								
パトロネージュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリアプレイに所持金が+[【知力】×100]G								
オイントメント	1	-	Xジャー	至近	単体	知力	-	
効果: 100G消費。ラウンド終了時まであらゆる判定に+1D								
ソウルヒット	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃と同時使用。その攻撃を貫通ダメージに変更する。								
スタイル:コチョウ	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 投射による射撃攻撃に有効。命中判定+1D、ダメージ+[SL×3]、投射武器が手元に戻って装備する。								

■キャラ設定  
子供のころ商人が見せてくれた宝石の美しさに魅了され宝石収集に没頭する。  
各地を放浪して薬を売りさばき、現地で見つけた気に入った宝石を購入する。  
購入するだけではなく、自ら宝石を掘りに行くこともしばしばある。  
金に関しては貪欲で「金の亡者」と呼ばれることも。  
宝石・金以外に関しては無頓着。

マジセラニカ大陸に来て数日後、事件が起きた。  
-----【エステルの日記より】-----  
鉱山で宝石を掘り当てて帰る途中、黒ずくめの薬師の怪しげな取り引き現場を目撃した。  
取り引きを見るのに夢中になっていた私は、背後から近付いて来る、もう一人の仲間気付かなかった。  
私はその薬師に薬を飲まされ、目が覚めたら…体が透けるようになってしまっていた!!  
体が透けてしまっていると生活に困ってしまうため、黒ずくめの薬師を探しにいこう。

-----  
自分の体が霊体になっていることに気付いておらず、体が透けているのは薬の効果だと思っている。  
しかしエステルの目的は宝石収集が第一優先のため、黒ずくめの薬師を探しに行くことは後回しになることが多い。

■できること  
セットアップ:ランナップ(戦闘移動or離脱をする、コスト:3)  
ムーブ:移動15m、ウェポンチェンジ(コスト:4)  
マイナー:ポーション、団子、スタイル:コチョウ(コスト:6)

