キャラクター名

玲瓏

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1にしてもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツを1つ取得
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に使用不可。移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2、装備箇所にﾀﾞﾒｰｼﾞを受けた際は基本ﾊﾟｰﾂを追加で1個損傷。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃＋2、防御無効。攻撃命中対象を移動1してもよい
		てかがみ		オート			