キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	1	0	7	37 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	1	0	16	46 %

HP	29
MP	51
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ブースター,7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する					4			
武器２									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	5	34	8	10	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		19 %	0	5 %	34 %	12	10 %	6	0
総計(２)		19 %	0	5 %	34 %	8	10 %	6	0
総計(両)		19 %	0	5 %	34 %	12	10 %	6	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	800
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
クリエーション・ブースター	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する						
クリエイトクリーチャー	0/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ベノム	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							