キャラクタ	7-名=						<u> </u>	┌ プレ~	イヤー	名 —					٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
紫雲院 素良										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-							
															効	果:		•	非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドロー	- / -	エンジ				フーク	ス	レネゲイドビ	ニーイン	/グD カ ワ	ヴァー	F	中学	牛	1 🗆	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	-Д	エンジ	゛ェルノ		ウー										効	果:	-	•]スト分の	HPで復活			
オプショナ	-ال					年齢	j	13	3	1	生別		男			ミラーパレス	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
覚醒		感	感染		衝動			加虐		初期侵食率		軽 41		9	効	果: 自分を対象に	こ含む	攻撃のダイ	´スを-[Lv×2](固,自分が	暴走のバス	テを受けて	こいるとき値	使用可,基本侵蝕值+2
-11.4			~ * +=		4							家族		-16		ヒューマンズネイバー	5	_	常時	至近	自身	自動	RB	
出自		最後(の希望		経験		捕獲対象			邂逅				矢	効	果:					ダイス+Lvfl			
	Ħ.	本値		フ ボ	ーナス	献	長	他修订	F	能力値	$\neg \vdash$	HP		32	ıL	オリジン:ヒューマン	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
肉体		0	0	^ 3	0	_	- -	תפוטו	_	5		 ·動値		34	効	果:					フトの達成化			
感覚	_			0	10			+			・ 事がに 装備時)	_	34	łL	陽炎の衣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-		
精神		2 0 0		'	10			16 2	戦闘移動		_	39	効	果:					/Lv回使用ī	ī .				
社会	_	0	1		0			+	1			全力移動		78	┧Ĺ	光速の剣	5	1	メジャー	武器	_	対決	_	
		0	1 0									王/3代夕到 / 〇			効	果:		(白兵/射	撃)隠密時ガート		ノング不可,	1シナリオ	Lv回使用可	Г
F	9体			感	感覚			精				社会		IJĹ	見えざる死神	5	2	メジャー	武器	_	対決	_		
技能	SL	修正		能	SL	修正	:	技能	SL	修正	技能	_	SL	修正	効	果:			白兵/射撃)隠密					
白兵			射		25			R C	1		交流		1		IJĹ	デスストーカー	7	_	常時				リミット	
回避	1		知	覚			j	意志	1		調道				1 1111	果:					×4],基本侵	触值+5		
運転:			芸術:				知識	:			情報:し	JGN	1] []	ソセントレイト:エンジェルハイロゥ	2	2	メジャー	-	_	_	-	
運転:		芸術:			知識	:			情報:				効	果:				C値-Lv(
運転:	芸術:			知識	:			情報:				IJĹ	小さな塵	7	2	メジャー	武器	_	対決	-				
運転:		芸術		:			知識:			情報:					効	果:			(身	撃)攻撃	カ+[Lv×2]			
運転:			芸術:				知識	:			情報:				JL	スピットファイヤ	7	3	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
武器·	7.7	ř.	能力	会由信	i Cli	攻雪	设力	献程			メモ				7 効	果:			(射撃)攻撃	力+[Lv×	3],判定ダ	イス-2個		
	銃		射撃 5r+25		1	3						☆中-1			łL	ワンショットツーキル	5	3	メジャー	武器	2体	対決	-	
-	- 以 し		41 3-	17 31 123			+	75.1				効	果:			対象を2体(
															łL	イェーガーマイスター	3	4	メジャー	ı	単体	対決	80	
															効	果: (シンドローム)射	擊攻雪	隆の攻撃力	+[Lv×4],ドッラ	ジ判定ダー	イス-3個,1	ラウンドに	複数回使用	目した場合効果は蓄積する
															<u> </u>	ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	ı	-	対決	-	
防	具		価格	装甲	回過	主 行	動	カ メモ							効	効果:								
															本	*は右耳に居るパラサイトフュージ	ブョナー	-である。プ	ラーガとかカドゥ	かな?赤馬	零王何してん	ねん。		
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0										0														
<u></u> ⊢ +9)		700				_				イス				- 1									
仮面								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費 赤馬零王 P 尊敬 N 嫉妬							1									
NV Ind							╂├	黒咲隼 P 執着 N 嫌気							$\ \cdot \ $									
							┨┝	赤馬零児 P 好奇心 N 無関心							$\left\{ \left \right \right $									
-	遺産継承者:必中の弓P N								$\left\{ \left[\right] \right\}$															
								性秘が石。 アオフラ		_		N			$\left \cdot \right $									
							\mathbb{H}	, ,, , , ,	1 7	^ F		NI.			$\left\{ \left[\right] \right\}$									

Р

最大財産P:

N

残り財産P:

[[=キャラク?	ヲー名=						┌ フ	レイヤ-	-名 —				٦l	スキル名	SL	コスト	タイミング	射桯	対象	判定	制限	メモ	
紫雲院 素														マスヴィジョン	5	4	メジャー	-	-	対決	100		
													対	効果: (シンドローム)攻撃力+[Lv×5],1シナリオ3回使用可									
I	対体			感覚	覚			精神 社会						神の眼	1	1	リアクション			対決	-		
技能	SL	修正	. Is	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	效	果:				ドッジ出					
運転:			芸術:				知識:			情報:				リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	_	-		
運転:			芸術:				知識:			情報:				果:									
運転: 運転: 運転:			芸術:				知識:			情報:				七色の直感	1	-	メジャー	視界	単体	自動	-		
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ							7 🖄	果:			感情	を光で表せ	るエフェ	フト									
1000		,	HE/J	Ph-1-1E	+		于/J 201王						┧┟										
													対	果:				1	T	1	Т		
													┧┟										
													対	果:				1					
													┧┟										
													効	果:		1	T	1	1		1	T	
													1										
														果:		T	T	T					
													1										
														果:		I							
														果:									
] ~	木・									
													- 										
													JË										
														 !果:									
													↓ Ë										
													対	 !果:				l					
					-								┨┞										
													対	 !果:		1		1		1			
													┙┌										
						所	 持品						效	果:	'		•		•	•	•		
										效	果:												
										JL													
													効	果:							1		
													J L										
													効	果:				1	T	1	Г		
													┦┞										
							1						効	果:		1	T		1	T	1	T	
													H.,										
							 			-			対	果:		T	T		T	I		I	
							1							.m .									
			_				1						^效	果:			1	I	1				
							1							.m.,				1					
効										朱・													