

キャラクター名
四ノ宮つばめ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	司書
オプション		年齢	27		性別	女性
覚醒	死	衝動	恐怖		初期侵食率	35%
出自	安定した家庭	経験	古強者		邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	1			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 対人	2		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+4	1	17		攻撃力=LV+8
破壊の爪(100)	白兵	5r+4	1	18		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:専門家	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
羅刹	P	N		
家族	P 尽力	N 偏愛		
三葉 嶺	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動							
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	素手データ変更							
完全獣化	3	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	肉体の判定ゲイズ+[LV+2]個							
獣の力	5	2	Xジェ	武器		白兵		
効果:	攻撃力+[LV×2]							
ハネトレイト	★	3	Xジェ	武器		白兵		
効果:	装甲無視、判定-1d							
コンセプト:キュマイラ	2	2	Xジェ					
効果:	C値-LV(下限値7)							
無上厨師	★		Xジェ	至近		自動		
効果:	ごはんつくるよ!							
体型維持	★		常時	至近	自身	自動		
効果:	体型そのまま							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃から両親の家事の手伝いをしていたので、料理ができる。
 たまに鍵を家に忘れて出かけることがあるので、本で読んだ知識で鍵開けに挑戦したことが何度かある。
 開いたり開かなかったりした。
 昔から病気がちで本を読むことが多かったため、体力に自信はない。ダーツは上手い。
 考えるとき、右手の人差し指で髪を巻く癖がある。
 OPP16。完全獣化するとホッキョクグマになる。
 パストサイズ(参考:https://www.pixiv.net/artworks/68396593)
 アンダー 86cm
 トップ 106cm
 E
 誕生日 3月30日