

キャラクター名
勝神 ヒイロ(かすかみ ひいろ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	バーテンダー
オプション	オルクス	年齢	23		性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	41 %	
出自	複数の兄弟姉妹	経験	大勝利	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	0	1		5	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	白兵	5r+3		11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
栄光と勝利の槍	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
勝神さんご	P 庇護	N 脅威		
勝神エンジ	P 庇護	N 不安		
荒北	P 執着	N 憎悪		
倉木	P 庇護	N 敵愾心		
上相	P 執着	N 憎悪		
巖野	P 懐旧	N 食傷		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	縮地使用時攻撃力+[Lv*5]							
カウンター	1	2	リアクション	武器	単体	対決	80%	
効果:	単体攻撃を受けた時、リアクションとして対象に攻撃が出来る							
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	R間行動値+[Lv*5] シーン1回							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	移動時、シーンの任意の場所に移動できる							
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイス+[Lv個]							
コンソントレイト:ハヌマ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
獅子奮迅	2	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃の対象を範囲(選択)に変更							
一闪	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動後、白兵攻撃							
猫の道	★							
効果:	近道できる!							
軽功	★							
効果:	身軽!							
快適室温	★							
効果:	家族のためだ							
効果:								
効果:								

きょうだいだ-----いすき
 緋色でヒーロー
 ちいさくて短髪のオーヴァードの彼女持ち
 #FF5722