キャラクター名

ツグミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16歳くらい（覚えてない）
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
雨の中	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クワイエット	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		月を掴むもの		ジャッジ	効果参照	自身	【修羅】支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ【きもちいいくすり】取得
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		精神安定剤		ダメージ	1	自身	【きもちいいくすり】狂気点-1 自身がダメージを受けた際のみ使用可
頭		第三の眼		ジャッジ	1	0〜1	【よぶんなめ】支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		鉄球鎖＜月落とし＞		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		リフトオフ		ダメージ	効果参照	自身	【ジェットノズル】自身がダメージをもらった際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)パターンに関係でも使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	3	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		誰かの電子端末		オート	なし	なし	たからもの、誰かから預かった大事なものということだけは覚えている
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1