キャラクター名
バッド=バルチャー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	傭兵			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	8	6	7	11	7
ボーナス	6	4	2	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	6	3	2	3	3	2

HP	58
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウッドハルバード	至近	-2	13				-2	
左手									
頭部	スーツアーマー				-2	10			-3
胴部	スーツアーマー								
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	3	0	3	6	13
スキル									
その他	マスタリー								
総計(右)			4	13	0	13	3	4	10 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ロングボウ	
森林冒険セット	
バックパック	
HPポーション	
団子	
にく	
にく	
にく	

現在重量： 16		
最大重量： 23	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃				シナ1	
効果： 対象を単体、ダメージ+[CL×10]								
バーサーク	1	3	マイナー					
効果： 武器攻撃ダメ+SL×3、リアクション-1D　シーン継続								
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》					
効果： 狂戦士化(SL+1)になる　バーサークと同時に使用								
アームズマスタリー：両	1		パッシブ					
効果： 装備部位：両の武器の命中判定+1D								
フリンジスイング	1		パッシブ					
効果： 狂戦士化時、白兵攻撃の命中判定+1D								
フューリー	1		パッシブ					
効果： バステ時、攻撃ダメージ+1D								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： 白兵攻撃ダメ＋【筋力】								
筋トレ	1		パッシブ					
効果： 筋力基本値+3								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ					
効果： 武器を持ち替える								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「マスタリー：両」だから折角なので弓に持ち替え可能にしてみた（※絶対要らない）
ロングボウ持った場合はスマッシュとフリンジスイングが乗らない。

狂戦士化(4)…攻撃ダメージ+4D、リアクション自動失敗、リアクション時のスキル・パワー・アイテム使用不可
フューリーとフリンジスイングも乗せるとさらに判定+1D、ダメージ+1D

■できること
ムーブ：移動10m、ウィング、ウェポンチェンジ(4)
マイナー：バーサーク(ソウルヒート付き)(6)、スマッシュ(5)、ポーション使用
メジャー：バッシュ(4)、ポーション使用

■白兵攻撃
通常攻撃　命中4+3D、ダメージ13+2D
バーサーク+ソウルヒート時　命中4+4D、ダメージ16+7D　初ターンはコスト6で狂戦士化するのが必須
スマッシュ(コスト5)　命中4+4D、ダメージ24+7D　コスト5で8増加　確実に増やせる
バッシュ(コスト4)　命中4+4D、ダメージ16+9D　コスト4で2D増加　期待値ではこっちの方が若干効率が良い、初ターンから撃てる
スマッシュバッシュ(コスト9)　命中4+4D、ダメージ24+9D　期待値55.5、最低値33、最高値78
ボルテクスアタックを乗せるとさらにダメージ30追加

■射撃攻撃　射程30m　行動値が1下がり、所持品の重量が増える(弓の重量6→斧の重量10)ので注意
通常攻撃　命中4+3D、ダメージ7+2D
バーサーク+ソウルヒート時　命中4+3D、ダメージ10+7D