キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		スラッグ専用銃		アクション	2(3)	0～2	射撃攻撃3(【熊撃ち銃】相当。)□コスト-1【奏でる銃】、出目+0【撃つ為の目】【奏でる銃】□
ポジション		撃つ為の目		オート			射撃攻撃の攻撃判定出目+1してもよい(【銃神】相当。)
ポジション		奏でる銃		オート			射撃攻撃の攻撃判定出目-1、コスト-1(【子守唄】相当。)
ポジション		のうみそ		オート			2
ポジション		ほね		アクション	3	自身	移動 1
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			