キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		先生としての心得		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも可。(【庇う】相当。)
頭		繰り返す苦痛		ダメージ	1	自身	防御1。何度でも可。(【再生】相当。)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		生前の面影		オート			このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。(【トラウマスイッチ】相当。)
				オート			
腕		背後にある思惑		ラピッド	3	0〜2	移動1(【ワイヤーリール】相当。)
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		抵抗する意思		ラピッド	2	0〜1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定出目-1(【手榴弾】相当。)
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		自覚のない悪意		オート	なし	0	このパーツが損傷した時、自身に対して判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生。(【ゾンビボム】相当。)