キャラクター名

ル・ベル・アンコニュ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	19
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	50

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
小さな騎士	06
見世物	77

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		嘘騙り		オート			精神崩壊状態では使用不可。自分以外の仲間1人が判定を行った際、その判定の出目+1してよい。その後あなたは狂気判定を行う。1回の判定に1回のみ。
ポジション		プライド・虚栄心		オート			あなたが対話判定に大失敗した場合、その対象への未練に狂気点1点を加える。
ポジション		氷の心		オート			狂気判定において出目＋１してもよい
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度でも使用可
メインクラス		歪極		オート			変異３パーツ取得
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		リフレックス		オート			1
腕		ガントレット		オート			腕部の白兵･肉弾ダメージ＋１、腕のみ防御１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御２。戦闘終了時に破壊されていなければ、損傷した任意の２パーツ修復。
胴		しんぞう		オート			1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		だるま		オート			「腕」か「脚」にダメージを受けた際、任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の１つを選んで行う。