キャラクター名: "風読みの"

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	26	9	21	12
ボーナス	3	3	3	8	3	7	4
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	10	5	8	5

HP	56
MP	105
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	8	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	8	8	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	10			10	+ 5 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	-	単体	魔術判定		
効果：	攻撃の魔術判定に+1Dし、[2D+5]の風属性の魔法ダメージを与える。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1Dする。							
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	魔術の対象を「対象:範囲([SL×2]体)」に変更する。							
マテリアルコンポーネント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	宝石を消費して、魔法ダメージに+2Dする。							
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	CL5	
効果：	魔術判定に+1Dする。							
リゼントメント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。シナリオ1回。							
アトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	対抗属性の魔法ダメージに+[SL×4]する。							
ハイアトリビュート	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	対抗属性の魔法ダメージに+[SL×5]する。							
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃の属性を変更する。メインプロセス終了時まで持続する。							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別を行う。							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	視界内のすべての対象にエネミー識別を行える。							
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に+2Dする。							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】に+CLする。							

キャラクター名
"風読みの"

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別の判定に+1Dする。								
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：知力基本値を+3する。								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神基本値を+3する。								
トレーニング:幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：幸運基本値を+3する。								
マイニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：宝石を採集する。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：登攀や跳躍を行う筋力判定に+1Dする。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：危険感知の判定に+1Dする。								
アナライズエリア	1	6	メジャー	-	自身	魔術判定		
効果：警戒行動を知力で代用判定する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								