キャラクター名
裏切り者絶対殺すマン…だれかこのエネミー使ってくれないかなシリーズ…

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢	Unknown	性別	Unknown
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	0	0	1			1

HP	119
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	16	
回避			知覚	5		意志	4		調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赤白螺旋レックレス	ＲＣ	13r+5		27		
↑+贄円環	ＲＣ	13r+5		33		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ＰＣ	P 執着	N 憎悪		
E：傲慢な理想	P	N		
E：否定の壁	P	N		
E：定まりし殺意	P	N		
E：孤独の叫び	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤：サイレンの魔女	3	5+1	Me:RC	視界	シーン(選択)	対決		
効果：	ATK+[Lv*3]装甲無視。コンセ併用不可。							
白：確定予測	3	4+2	Me				80	
効果：	ReC+2、シナリオLv。							
喰らわれし贄	2	1	Au	至近	自身	自動		
効果：	ダメージ付与時、シーン間ウロ攻撃力+[Lv*3]。シーン1							
円環螺旋	4	2	Au	至近	自身	自動		
効果：	ダメージ付与時、シーン間装甲値+[Lv*3]。シーン1							
螺旋の悪魔	4	3	Se	至近	自身	自動		
効果：	暴走。ラウンド間、ウロエフェクト攻撃力+[Lv*3]							
レックレスフォース	5		常時					
効果：	暴走中、Meダイス+Lv。侵蝕ボーナス無視。基本値+2							
加速する刻	2		In	至近	自身	自動	E	
効果：	Me行使。ラウンド1、シナリオLv							
生命増強	3		常時	至近	自身		E	
効果：	HP+[Lv*30]							
瞬間退場	1		Au	至近	自身	自動		
効果：	トンズラ							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+Lv							
オリジン：レジェンド	1	2	Mi	至近	自身	自動	RB	
効果：	【精神】達成値+[Lv*2]							
異形の痕	★							
効果：	誰もが分かる特徴がある							
変貌の果て	★							
効果：	以前とは姿かたちがまるで違う							

****

エネミーを考えてみまして、誰か使っていただけないかなと思って公開してみます。利用許可とかは別に必要ありませんが、ログを公開する場合とかは私が見たいのでＵＲＬとかおいて行っていただけるとありがたいなって思います。

****

「ねえ、だから言ったでしょ？…悪いのは、君だ。」

ＰＣたちの前に突如現れ宣戦布告を仕掛ける謎の人物。
その人物はあるＰＣと死に別れ、そのことをひどく恨んでいる。
窮地に立たされたあなたが彼を見捨てて生き延びたのかもしれない。
彼女の暴挙に巻き込まれ、やむなく制裁を加えたのかもしれない。
もしくはそんな冗長なことではなく、ただの喧嘩別れだったのかもしれない。
大切だったその人を、どうあれ裏切ることになってしまった。
そのＰＣには責任はなく、だれも責められはしないのに。
（ＰＣの設定によってプロフィールは自由に変更してください。）

昔から考えていた、「孤独の叫び」「定まりし殺意」による裏切り粛清コンボ。その拡大版が「傲慢な理想」投入型となりました。
前々から「孤独の叫び」には、絆を題材にする作品としてのポテンシャルを感じていて、どうすれば活用できるか考えていたのですが、その結果がこちらになります。
つまり、「孤独の叫び」「傲慢な理想」×３によって、ＰＣにかかわるすべての人、あるいは世界全てにエネミーとロイスを結ばせ、全員を強制的にエネミーの

キャラクター名	プレイヤー名
裏切り者絶対殺すマン…だれかこのエネミー使ってくれないかなシリーズ…	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
まだらの紐	★	1	Me	視界				
効果：	影による知覚ができる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								