キャラクター名
ジャン＝ジャック・シャステル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	760		大きな挫折をしたことがある		
			旅をしたことが無い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	1		20	3
		敏捷度	3			12	2
体	5	筋力	8	2		15	2
		生命力	4	2		11	1
心	7	知力	11			18	3
		精神力	9	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
レンジャー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3（活性弾をセット）	1H	1		2d+ 7	11	6											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品		説明
頭	帽子	革製。大人用のため大きい。
耳		
顔		
首	マフラー	
背中	ウェポンホルダー	武器1つを補助動作で装備・収納可能（主動作前）
右手	ブレスレット(仕込みナイフ)	
腰	ガンベルト	12/12
足	幸運の羽	報酬。貫通・突破が避けやすくなる
その他	バレットスリンガー	12/12

装備品		説明
左手	マギスフィア（小）	

その他メモ

虚弱気味な少年。
父親が猟師であり、手ほどきを受ける。
彼も父の期待に応えようと努力したが体力のなさから見放され虐待される。
母親からも諦められており、幼い弟だけを見られている環境に耐えかねて家から逃亡。探されてはいない。
虐待やそれに伴う否定の経験から自信が無さげではあるが、やると決めたことへの踏み込みは早い。

家を逃れてから路地裏で過ごしていたところ、旅人の少女が悪ガキに絡まれていたところに遭遇する。
ナイトメアである事を理由に少女を罵る子供たちを気が付くころには突き飛ばしていた。
その勢いのまま少女の手を引いて走っていた。
悪ガキたちを撒いた後、少女は「私は冒険者なのだから、不要な行為」と言ったが同時に「君の勇気ある行動は嬉しかった」と語った。
そしてお礼と称してジャン＝ジャックに帽子とマフラーを買い与えた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャン＝ジャック・シャステル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【所持枠】
冒険者セット
アウェイクンポーション
陽光の魔符
石
活性弾
腕章
救命草
弾丸(12)
家族の写真
赤き英雄と青き救世主
マギスフィア（小）
弾丸(12)

【家置き】
ジンが作った解説書

【消費・セット済】
弾丸(12) x2
弾丸(1)x4

【生活費】
着替えセット
保存食

所持金 7318 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 58 /合計 58