キャラクター名
2.5エルグラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	3,1,5：大病を患ったことがある		
経験点	-36000		6,6,3：国王に会ったことがある		
			1,3,1：大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3			14	2
		敏捷度	10			21	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	12			16	2
心	11	知力	9			20	3
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	飛び蹴り	2-229p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	1-283p		p
投げ強化	1-281p		p
頑強	1-279p		p
インファイト	1-284p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	11	12	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ <投げ>を強化。格闘Aランク。	2H	1	1	2d+ 1	12	0	10										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 12	11	10	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
20

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手		
腰	ベルト	
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ
冒険に出た理由
3,1：見聞を広めるため

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
2.5エルグラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
普段着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット（下着付き）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロングマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロングブーツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□