キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	投獄されたことがある		
経験点	310		本から大きな影響を受けたことがある		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1		16 + 2	3
		敏捷度	7			16 + 2	3
体	9	筋力	5	1		15	2
		生命力	6	2		17	2
心	12	知力	9	1		22 + 2	4
		精神力	9	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	8											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	8											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	8											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 8	10	9											
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 9	12	7	6										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 9	12	7	6										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ガンベルト	
右手 宗匠の腕輪	
腰 マギスフィア(中)	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由：最強の存在になるため

スラムの出身で生きていくために盗み等を生業としてきた
数年前に逮捕されたときに同室の男が読書好きだったため
読み書きを教えてもらい初めて本を読む
その本は冒険譚でその主人公に憧れ強い男になることを決意し出所後冒険者となった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール

弾丸x4
魔香草x2
魔晶石(4点)
アビスシャードx2
松明x6
アウェイクポーション

■冒険者用道具
冒険者セット

■使用済み/売却分
ロープ

所持金 4212 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 106 /合計 106