キャラクター名

カナリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		精神汚染		アクション	3	0～1	精神攻撃1。
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害2、1ターンに何度でも使用可
頭		鳥籠		オート			2（よぶんなあたま）
頭		リフレックス		オート			1
				オート			
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		狂気の舞踏		オート			ターン開始前に効果発動。最大行動値＋全ドールの発狂状態の未練数
				オート			
				オート			
胴		コルセット		オート	なし	自身	常に切断無効（オートセパレート）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであなたを対象とするすべての攻撃判定出目−1
脚		仕掛け罠		ジャッジ	0	0～2	支援/妨害1
脚		重い脚		オート	なし	自身	「転倒」「移動」無効化して良い（リフレックス）