キャラクター名

カリム

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 10 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 絶望 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 28 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 4 | 0 | 4 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 父の腕 | |
| 雨の中 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 半壊 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃のマニューバの攻撃判定において、出目+1 |
| メインクラス | | 子守歌 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1) |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 脚 | | レザーブーツ | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 脚 | | 仕込みブーツ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃の出目+1 |
| 腕 | | アンデットガン | | アクション | 3 | 1-2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 |
| 胴 | | ループタイ | | オート | | | たからもの |
| メインクラス | | 銃型 | | ジャッジ | 2 | 0-1 | 妨害2、その後、同対象に射撃攻撃+1を行ってよい |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |