キャラクター名
エクレーナ・アレクサンベルク（S3）

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	11		27	4
		敏捷度	11	18		39	6
体	11	筋力	6	14		31	5
		生命力	9	13		33	5
心	7	知力	5	7		19	3
		精神力	5	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/ライフォス	10		
エンハンサー	6		
ライダー	13		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	19	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		17	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト加工エクレール・カスタム	1H			2d+ 0		3											
ドゥクトゥスランケア	2H			2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 17	7

HP
102

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 15

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	13			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

装備品	説明
頭 ｸﾗｳﾝ･ｵﾌﾞ･ｲｼｭﾄﾊﾞｰﾝ	
耳 通話のピアス	
顔	
首	
背中 ウェポンマスター改	
右手 マグネットグローブ	
腰	
足 黄金の拍車	
その他 浄化の聖印	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

○馬上の英雄・霊験の騎手
　ライダー技能を習得していない相手に対する近接攻撃の命中判定と回避判定に「+1」の修正を加える。
　騎乗している間、部位（天馬）の知覚を得ると同時に、毒、病気、石化防御の能力を習得する。

○イシュトバーンの王冠
　スキル枠３つ。
○純潔に似た敬虔さ
　精神抵抗に+2の修正を加え、回復効果を受けるとき回復量-10。
○雷の轍
　自身を中心に雷魔法範囲攻撃。
○清廉たる愚者の哀歌

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟