

キャラクター名
カルミア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	20歳
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
月光浴	
追跡	
ネクロマンサー	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミーミル	恋心	0	①②③④⑤	
シャーナ	恋心	0	①②③④⑤	
フィオ	恋心	0	①②③④⑤	
ネクロマンサー	憤怒	0	①②③④⑤	敵への未練
アルファ	恋心	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守歌		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		小さなアンデッド		オート			フクズク
腕		DDD		オート			
腕		アルファ		オート			
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1