

キャラクター名  
こまり

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	120

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	2	4
改造	1	6	7

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
イチジク	執着	3	①②③④⑤ 共に犯人を探すと云ってくれた、もう一度立ち上がる力をくれた、大切な相棒。死なせない。ずっと一緒にいたい。離れたくない。今度は守りきってあげる……!
さらさ	信頼	3	①②③④⑤ さらさの言うことに裏はない。周りをよく見ているし、こんな私をも気にかけてくれる。その微笑みを見ていると心が和らぐ。安心する。
トキト	悔恨	3	①②③④⑤ もし私が回復アンテナを持っていたら、トキトは死なずに済んだかもしれない。私があそこに行かなければ、私をもっと強ければ……。全部全部私のせい。ごめんなさい。
しい	友情	3	①②③④⑤ 私がトキトを殺した犯人を探しに行くとき、島の誰もが反対したのに、しいだけは何も言わなかった。今の私が唯一友達と呼べる人。
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		(凶化器官)		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用直前に上昇させてよい。ただし、その間に「切断」「暴走」「建業」の効果がなくなる。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした時に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自信が与えたダメージにのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		機敏な動き(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アンテナ		オート	なし	自身	戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		正拳突き(どくばり)		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた場合のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		全身全霊(ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		豪腕(ガントレット)		オート	なし	なし	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		急所を突く(おおつの)		オート	なし	自身	あなたは制敵の対敵へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「建業(固有あるなら+1)」か「暴走(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1