キャラクター名: トミノー・グラシエル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	5
冒険者Lv	4	経歴	裏切られた事がある 恥ずかしい癖を持っている。 大きな嘘を付いている。　冒険に出た理由：なりゆき		
経験点	440				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	4		18	3
		敏捷度	6			14	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	8	1		14	2
心	9	知力	14	1		24	4
		精神力	5	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 7	11	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　マギスフィア（小）	
背中　ガンベルト	
右手	
腰	
足　バレットポーチ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者になると一緒に村を出たが、それは嘘で騙されて一人冒険者となってしまった。
1度村を出てしまったので、まぁとりあえず冒険者になってみるかという事で冒険者になった。
恥ずかしい癖を持っているんだ。と大きな嘘を付いている。

1人称：私　2人称：君・さん　3人称：彼方

いずれ魔動機開発公社の兵器開発主任となるタビット。
別CPで登場したNPCの幼い頃の姿。
いずれLv13に到達している。

Lv1ターゲティング

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トミノー・グラシエル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
弾丸の段数管理x36	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食7日間分	○□□○□□
保存食の数管理x7	○□□○□□
白紙の本　20P	○□□○□□
羽ペン＆インク	○□□○□□

所持金	預金・借金
2845 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 62 /合計 62