

キャラクター名
イチジク

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	146

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	2	5
変異	0	3	3
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	宝物である髪飾りを貰ったバッチ、肉片と微塵溢れる御膳時でも、これだけは変わらなかつた。私を私で居させてくれた。……でも、壊れてしまった。しょうがない、形あるものはいつか壊れてしまう運命だから、これは必然のこと、避けられないこと……
こまり	友情	3 ①②③④⑤	出会いを覚えていないほど、昔から友達、苦しい時も楽しい時も共に歩んできた。……少しだけ離れていた時期もあったけど……ささとさらさとの出会いがなければ、私の人生は全然違うものだったと思う。いい意味で運命を変えられた。これからはずっと一緒にいたい。
さらさ	友情	3 ①②③④⑤	にまりをこの世界に引き込んだのは私。……心配だった。彼女が絶望に陥りかけて動けなくなるのではないかと、世間一般から見れば間違っていたことであっても、もう一度生き残る希望を持ってもらいたかった。許されたから、目的を達成する日、それ以降もずっと支えていく。
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
サブクラス		先制攻撃(死の手)		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラビット」で使用して良い。
		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
		Queen of the night		ダメージ	0	効果参照	自分の手札に「機敏な動き」のカードを1枚追加する。手札に追加されたカードは、この判定で決めた場合、機敏な動き(「機敏な動き」)になる。(ターンに一度でも使用可能)
頭				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		機敏な動き(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		月下美人(単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		鋭い花弁(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		符帳(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし