キャラクター名
キキナク

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ネヴァーフ			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師（任意）			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	8	8	7	14	6
ボーナス	4	4	2	2	2	4	2
クラス修正	0	1	1	1	0	2	1
他修正							
能力値	4	5	3	3	2	6	3

HP	44
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	6	5	9
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	0	1	20	6	4	6 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	└MPポーション*8
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*2	
HPポーション	
万能薬	
ポーションホルダー	
├MPポーション*3	
└HPポーション*2	
らくだ	

現在重量：	9		
最大重量：	20	所持金： 334	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： 3d+CL*3点HPを回復する								
エリクサー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ポーションの効果に+1Dする								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲（選択）	錬金術		
効果： ポーションを対象に使用する。 自分は対象にとれない								
ラーニングポーション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ポーションの効果に+1Dする								
クイックヒール	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				1/ｼｰﾝ	
効果： ヒールを同時に使用できる。								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象の受けるダメージを0にする								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定に成功した場合、 戦闘不能の対象を回復しHPを１にする。								
マジカルハーブ	1		ｱｲﾃﾑ					
効果： MPポーションを三個獲得する								
フェイス：アエマ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： HP回復、MP回復を行うアイテム、スキル、パワーの効果に+2する。								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				1/ｼｰﾝ	
効果： 種別：ポーションのアイテムを一個使う								
効果：								
効果：								

ふたりギルドを組んでいる中堅冒険者である父母の元生まれる。 依頼で出かけた先で母が風土病に罹患し戦線離脱。
治療費のためにと単独で依頼に向かった父は戻ってこなかった。
それ以来妖魔よりも病気や事故を憎むようになり、めざすべきは生かす力だと神殿の門をたたき、薬学を志す。

ひとまずの取得予定 ２フェイス：アエマ ３：トレーニング；敏捷 ４：フックダウン ５：バイタリティ ６：トレーニング：精神
プロテクション プロテクション ヒール エリクサー マグニフィケーション
プロテクション クイックヒール ラーニングポーション
プロテクション アフェクション 転職→ダンサー
プロテクション エンカレッジ パフォーマンス
アプリケイション 転職→バード ダンシングヒーロー
ファイトソング バスカー レイズ