キャラクター名
リシェリア・グリファンダー

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	♀	年齢	92
冒険者Lv	14	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある(4-6)		
経験点	164150		命を助けられたことがある(6-3)		
			大きな挫折をしたことがある(3-6)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	18	18		42 + 2	7
		敏捷度	1	2		9	1
体	8	筋力	8	11		27	4
		生命力	10	14		32	5
心	6	知力	5	7		18	3
		精神力	15	13		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14		
マギテック	4		
レンジャー	10		
エンハンサー	9		
ドルイド	11		

戦闘特技			
治癒適性	2122p	零距離射撃	FC27p
不屈	2123p	デュアルアクション	FC27p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器の達人	3-212p		p
必殺攻撃	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	鉄壁の防陣 I	
ビートルスキン	強靭なる丈陣 II :強身	
メディテーション	強靭なる丈陣:安精	
アンチボディ	強靭なる丈陣:心清	
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
ワイドウィング		
マッスルベアー		
ジャイアントアーム		
カメレオンカモフラージュ		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
堅陣の構え		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	21	15	18

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガルド 射程40m イグニタイト加工(40000G 威力+10)	2H	26	1	2d+ 24	10	26	66										
ブラッドスクイーズ 射程40m	2H	13	1	2d+ 24	10	19	33										
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m	1H	5		2d+ 23	10	21	15										
ハチェット 射程20m	1H	9		2d+ 23	11	18	24										
ウォーターバルーン 射程10m	1H	1	1	2d+ 24	なし	18	0										
ナインテイル 同時に2か所に絡む	1H	7		2d+ 23	11	18	17										
ウィークネスリビーラー	1H	5		2d+ 23	10	18	5										
ステイブルスピア 戦旗槍加工(抵抗系)	1H両	15	-2	2d+ 0	10	0	20										

制限移動	通常移動	全力移動
1 m	1 m	3 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
76

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

	装備品	説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	
耳	スポッタードール	
顔	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞﾏｷﾞｽﾌｨｱ(大)	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	宗匠の腕輪	
腰	聖印(マキシム)	
足	華美なる宝石飾り	
その他	補充の矢筒	

	装備品	説明
	野伏のｾｰﾋﾞﾝｸﾞﾏﾝﾄ	
左手	アルケミーキット	
	黒の眼帯	

その他メモ

カライス、アロガンシア、リシェリア
大破局で蛮族の侵攻を目の当たりにし、射術を極めようと転生を繰り返したドワーフ
元は魔動機文明でとある都市の銃撃隊に所属していた女性だったが、蛮族の侵攻に遭い隊は壊滅
運良く生き残った彼女は蛮族に対抗する為自らの技能を研鑽することを決める
自分に銃の才能が無く、また蛮族の侵攻により満足に弾を手に入れることができなくなった為弓術に転向し大破局を戦うが志半ばで重傷を負う
諦めきれない彼女は仲間に転生を頼む
転生した先はシエナクェラス地方の荒れた街に生まれた男の子だった
後に神となる少年と共に
記憶を取り戻して以降、野伏として生活しつつ蛮族を狩り弓術に専念し続けた結果マキシムの声を聞く
しかし、極めることはできず天寿を迎えそうになる

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リシェリア・グリファンダー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	ハードレザー	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	聖印(ダリオン)	○□□○□□		○□□○□□
ウォーターバルーンx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
雷鳴の矢x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の矢x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力の矢x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
矢(12本)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
粘着液の太矢x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
雷鳴の太矢x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
竜牙の太矢	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力の太矢x11	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブルームヘッド・ボルト(12本)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Sx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救難草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔海草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クロロ酵素x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
眠慈の香	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冬狼眼のオイルx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
気付け薬x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
木彫りのお守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラル=ヴィネの羽冠	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエのアンクルスリープ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石*6	○□□○□□		○□□○□□	所持金 320 G	預金・借金 G
ブランシェさんへの借金	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク〈ハイペリオン〉級	700
専用鎧(ハードレザー)	
専用装飾品(補充の矢筒)	
専用装飾品(ウェポンホルダー改)	
インスタントボウガン・ソリッド	
野伏のマント	
クェラン闇弓術改式	50
闇之壱・虚心穿	20
闇之弐・凶運命	20
エイントゥク十字弓道場	50
ニーショット	20
ヘッドショット	20
ハーデン鷹爪流投擲術	50
	20
	20
	50
	20
	50
	20
	100
名誉点 所持 1490	/合計 2700