

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス			年齢	享年不明、出土2年	
種族	レムレス		境遇	裏切り	
出自(効果)	神官		目標	憧憬	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	18	25	11	26	6
ボーナス	2	2	6	8	3	8	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	2	3	6	10	4	10	4

HP	88
MP	139
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド		-1	5					
左手	ブーストシールド					9	0	-1	
頭部	異界の遠眼鏡					2	2		
胸部	異界の霞鎧					3	5		
補助	愚者の靴					4			
装身具	導伝品のネックレス						2		
能力値			3	0	6	0	10	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	6	18	19	9	7
総計(両)			2	5					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10	6	2	18	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
小道具入れ	
枕	
猟犬	
釣り竿	
ランタン	
四角	
仮面	
アクセサリー	
制空結界印	

現在重量: 11
 最大重量: 17
 所持金: 100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パ/メ		自身			
効果: 装備品制限を精神基本値に変更								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを3D+CL*3 ク:ダイス増加								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを2D回復。								
アフェクション	1		ダメ口直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象のダメージを0に変更する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	—	自身	自動成功	シーン1回	
効果: ヒールをイニシアチブで判定する。								
	★							
効果:								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 軽減、ダメ、回復のダイスに+10								
ウィークポイント	3	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果: エネミー識別に成功したエネミーに有効。対象が行うリアクション-1Dする。効果はラウンド終了時まで。								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動	シーン1	
効果: 対象の達成値-9								
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身	—		
効果: 知力判定の達成値+6								
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象がドロップ品決定する直前に、そのロールを+1Dする。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果: エネミー識別をする。								
クイックサーチ	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: エンサイクロペディア以外のセットアップスキルを使う。								
メモリーコンプリート	1	4	判定直後	至近	自身	自動成功		
効果: 対象が行う情報収集判定の直後に、判定を振りなおす。								

現在重量: 11
 最大重量: 17
 所持金: 100
 預金・借金:

