キャラクター名

塩谷　梅子（しおたに　うめこ）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【編み物】	何かを編んでいた、誰かの為だっただろうか。何かを編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか……指は編み方を覚えている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず…。
【死の訪れ】	顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う。
【家族】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの　手鏡	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パール	執着	2	①②③④⑤	
喰（ソン）	信頼	2	①②③④⑤	
オクタビオ	恋心	1	①②③④⑤	
たからもの　家族写真	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定時に出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同じカウントに他姉妹が目標にした敵を狙うとき出目＆ダメージ+1
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1（最終達成値に+1）
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	最終ダメージに+2
				オート			
胴		たからもの		オート			手鏡
胴		たからもの		オート			家族写真
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1