キャラクター名: ユエナ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	18	6	15	6	8
ボーナス	3	4	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	8	3	6	2	2

HP	49
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	黒装束					6			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	2	14	8
スキル	ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:短剣、ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:短剣、ｺﾝｼｰﾙｱﾀｯｸ		4	7					
その他									
総計(右)			10	13					
総計(左)			10	13	8	7	2	14	8
総計(両)			10	19					m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×6	
仮面	
バックパック	
キャップライト	
小型ハンマー	
くさび	
前回消費分	

現在重量： 15		
最大重量： 16	所持金： 1756	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	SL5	
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	「種別：短剣」の命中判定+1D							
スペシャライズ：短剣	4	-	パッシブ	-	自身	-	SL5	
効果：	短剣の武器を使用した命中判定＋SL、ダメージに＋SLする。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	「種別：短剣」の武器を2本使う							
ピアシングストライク	2	5	ダメージロール直前		自身	自動成功	SL3	
効果：	武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
シャドウストーク	1		パッシブ		自身		SL1	
効果：	移動しても隠密が解除されない							
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	-	SL1	
効果：	攻撃の命中判定+1D							
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密SL3	
効果：	攻撃の命中判定+1D、ダメージに+[(SL)D]する。							
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知に+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除に+1D							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：	危険感知に+1D							
効果：								
効果：								

スキルリビルド
イメージボディ→コンシールアタック

----- 能力値判定 -----
2d6+{筋力} 【筋力】
2d6+{器用} 【器用】
2d6+{敏捷} 【敏捷】
2d6+{知力} 【知力】
2d6+{感知} 【感知】
2d6+{精神} 【精神】
2d6+{幸運} 【幸運】
----- アイテム -----
2d6 【HPポーション】
2d6 【MPポーション】