

キャラクター名  プレイヤー名

|         |      |       |      |     |     |
|---------|------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス  | シーフ  | Lv.1: |      | レベル | 4   |
| サポートクラス | ニンジャ | Lv.1: | ニンジャ | 性別  | 女   |
| 称号クラス   |      |       |      | 年齢  | 13歳 |
| 種族      | ヴァーナ |       |      | 境遇  | 放浪者 |
| 出自(効果)  | 冒険者  |       |      | 目標  | 人探し |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 12 | 18 | 6  | 15 | 6  | 8  |
| ボーナス  | 3  | 4  | 6  | 2  | 5  | 2  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 2  | 1  | 1  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 6  | 8  | 3  | 6  | 2  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 49 |
| MP   | 45 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |                                   | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | シュリケン                             | 至近 | 0   | 6   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | シュリケン                             | 至近 | 0   | 6   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    |                                   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | 黒装束                               |    |     |     |     | 6  |    |    |    |
| 補助    | マント                               |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 装身具   | シーフズツール                           |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                                   |    | 6   | 0   | 8   | 0  | 2  | 14 | 8  |
| スキル   | アームズマスタリー:短剣、スペシャライズ:短剣、コンシールアタック |    | 4   | 7   |     |    |    |    |    |
| その他   |                                   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |                                   |    | 10  | 13  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                                   |    | 10  | 13  | 8   | 7  | 2  | 14 | 8  |
| 総計(両) |                                   |    | 10  | 19  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                                   |    | 4 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 3 d |
| トラップ解除 | 6   |     | 1   | 7  | + 3 d |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 3 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| 冒険者セット    |  |
| HPポーション×2 |  |
| MPポーション×6 |  |
| 仮面        |  |
| バックパック    |  |
| キャップライト   |  |
| 小型ハンマー    |  |
| くさび       |  |
| 前回消費分     |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 15  
 最大重量: 16  
 所持金: 1756  
 預金・借金:

| スキル名                              | SL | コスト | タイミング     | 射程 | 対象     | 判定   | 制限    | メモ |
|-----------------------------------|----|-----|-----------|----|--------|------|-------|----|
| アクロバット                            | ★  | -   | パッシブ      | -  | 自身     | -    |       |    |
| 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3               |    |     |           |    |        |      |       |    |
| ワイドアタック                           | 1  | 4   | メジャー      | 武器 | 範囲(選択) | 命中   | SL5   |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL          |    |     |           |    |        |      |       |    |
| アームズマスタリー:短剣                      | 1  | -   | パッシブ      | -  | 自身     | -    | SL1   |    |
| 効果: 「種別:短剣」の命中判定+1D               |    |     |           |    |        |      |       |    |
| スペシャライズ:短剣                        | 4  | -   | パッシブ      | -  | 自身     | -    | SL5   |    |
| 効果: 短剣の武器を使用した命中判定+SL、ダメージに+SLする。 |    |     |           |    |        |      |       |    |
| アンビデクスタリティ                        | 1  | -   | パッシブ      | -  | 自身     | -    | SL1   |    |
| 効果: 「種別:短剣」の武器を2本使う               |    |     |           |    |        |      |       |    |
| ピアシングストライク                        | 2  | 5   | ダメージロール直前 |    | 自身     | 自動成功 | SL3   |    |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。         |    |     |           |    |        |      |       |    |
| シャドウストーク                          | 1  |     | パッシブ      |    | 自身     |      | SL1   |    |
| 効果: 移動しても隠密が解除されない                |    |     |           |    |        |      |       |    |
| ブラッディフィート                         | 1  | 5   | マイナー      | -  | 自身     | -    | SL1   |    |
| 効果: 攻撃の命中判定+1D                    |    |     |           |    |        |      |       |    |
| コンシールアタック                         | 3  | -   | パッシブ      | -  | 自身     | -    | 隠密SL3 |    |
| 効果: 攻撃の命中判定+1D、ダメージに+[(SL)D]する。   |    |     |           |    |        |      |       |    |
|                                   | 1  |     |           |    |        |      |       |    |
| 効果:                               |    |     |           |    |        |      |       |    |
| ファインドトラップ                         | 1  | -   | パッシブ      | -  | 自身     | -    |       |    |
| 効果: トラップ探知に+1D                    |    |     |           |    |        |      |       |    |
| リムーブトラップ                          | 1  | -   | パッシブ      | -  | 自身     | -    |       |    |
| 効果: トラップ解除に+1D                    |    |     |           |    |        |      |       |    |
| サーチリスク                            | 1  |     | パッシブ      |    | 自身     |      |       |    |
| 効果: 危険感知に+1D                      |    |     |           |    |        |      |       |    |
|                                   |    |     |           |    |        |      |       |    |
| 効果:                               |    |     |           |    |        |      |       |    |
|                                   |    |     |           |    |        |      |       |    |
| 効果:                               |    |     |           |    |        |      |       |    |

スキルリビルド  
 イメージボディ→コンシールアタック

----- 能力値判定 -----  
 2d6+{筋力} 【筋力】  
 2d6+{器用} 【器用】  
 2d6+{敏捷} 【敏捷】  
 2d6+{知力} 【知力】  
 2d6+{感知} 【感知】  
 2d6+{精神} 【精神】  
 2d6+{幸運} 【幸運】  
 ----- アイテム -----  
 2d6 【HPポーション】  
 2d6 【MPポーション】