

キャラクター名
ジェンニ=カルマン

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション	ブラックドッグ	年齢		性別	
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11	8	交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:礼儀作法	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
かつて鳴り響いた破壊の鐘の音(カウ・シンガ・ベル)	RC	3r+19		18(23)		侵蝕6 シーン(選択) 命中した相手に対し邪毒Lv3(4)を付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
RCブースター	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		
P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	4	3	Xジャー	視界	シーン(選択)	RC		
効果: 攻撃力+[Lv*3] 装甲貫通 『コンソリテイト』併用不可								
流血の胞子	3	1	Xジャー			RC		
効果: 邪毒を強度Lvで付与								
さらなる波	3	2	Xジャー			シンドローム		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
ハードワイヤード	4	基+4	常時					
効果: 『ハードワイヤード』専用アイテムをLv個取得								
さらなる力	1	5	Xジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果: RC20の判定に成功すると、対象を再度行動可能状態にする。対象変更不可。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

○成長方針
 ・加速装置
 最優先レベル 範囲攻撃、全体攻撃は行動値を高めることで効果を発揮する傾向にあり、その例に漏れない
 最低限味方全員は抜いておきたいためLv2の取得になるか
 ・マグネットフォース
 他人の浸食(ロイス)管理ができるようになる 自身がかなり燃費に優れるため、浸食が重い味方の代わりに攻撃を請け負えるのは理にかなっている
 Lv1で済むのも高コスト
 ・マシラのごとく
 クライマックス一発目で全体に特大火力(A+30)を付与できる
 ダイス目は固定値で盛るもののデフォだと100%↑でもダイス1つしか振れないため精神も同時に上げる必要がある
 経験点30点に加えクライマックスまでに100%↑を目指す立ち回りが必要になるがその価値は大きい
 ・狂戦士
 さらなる力ついでに対象にC値バフを入れられる 浸食が重い価値は大きい...はず
 理想はLv2だがLv1でも十分機能するのでコストは高い