

キャラクター名  
桜庭 春見(サカバ ハルミ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ハヌマーン		年齢	17	性別
オプション					
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36%
出自	資産家	経験	大成功	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破邪顕正の太刀	白兵	6r+6	3	11		敵のHPを減らす。ダメージは敵のHPの1/2。ダメージは敵のHPの1/2。ダメージは敵のHPの1/2。ダメージは敵のHPの1/2。
		0				
基本	白兵	11r+6		20		C値8。装甲無視。侵蝕率8
基本100↑	白兵	12r+6		24		C値7。装甲無視。侵蝕率8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
"破邪顕正"スライヤ	P	N		
桜庭流剣術	P 有為	N 猜疑心		
黒谷奏	P 同情	N 不安		
九頭龍響	P 決意	N 脅威		
クロウ	P 連帯感	N 隔意		
日吉 宗次郎	P 誠意	N 恐怖		
初音	P 庇護	N 不安		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンソレイト:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
さらなる波	7	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻撃力+「LV×2」							
音速攻撃	5	2	Xジャー	武器	-	<白/射>	-	
効果:	判定のダイス+LV個。							
吠え猛る爪	1	2	Xジャー	武器	単体	<白/射>	-	
効果:	装甲無視。攻撃力「5-LV」(最大0)							
浸透撃	1	2	Xジャー	武器	単体	<白/射>	-	
効果:	ガード不可。シナリオLV回。							
疾風迅雷	1	3	Xジャー	-	-	シンドローム	ピョウ	
効果:	ドッジ不可。シナリオLV回。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

京都にある高校に通う学生。剣道部所属。  
 実家は岐阜だが、現在高校に通うため京都で一人暮らし。  
 幼少期から、大正時代以前より続く桜庭流剣術を習っていたため、剣道の腕はなかなかのもの。  
 転校生の九頭龍響とはクラスメイト。どこかミステリアスな彼女が気にはなっているが特に親しい関係ではない。

温和で優しい性格。その性格から困っている人を放っておけない。  
 (方言を隠す意図もあり)基本的に敬語で話す。親しい友人には素で話すことが多い。  
 好きなものは甘味(特にあんみつ)と猫。苦手なものは辛いもの。

京都に来てから夢を見る事がある。前に行く誰かを追っている。後ろでは誰かが泣いている。妙に既視感のある夢。いったいなんなんだろうか。

- セッション中にかっこよく叫ぶ技名リスト
- 桜庭流剣術 杏の型「紅緋」(べにひ)
  - 桜庭流剣術 武の型「浅緑」(あさみどり)
  - 桜庭流剣術 参の型「滅紫」(けしむらさき)
  - 桜庭流剣術 肆の型「漆黒」(しっこく)
  - 桜庭流剣術 奥義 終の型「杜若」(かきつばた)