

キャラクター名
ジェシカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17歳
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
うとうと	
死人使い	
故郷	
花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	3	6
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
花園	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
穹鉋	独占	3 ①②③④⑤	
二ナ	保護	2 ①②③④⑤	
紅葉	憧憬	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーをラピッドで使用してもよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷したとき宣言することで最大行動値+2できる。バトルパート終了まで継続し、効果中は修理することが出来ない。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	白兵1+切断か白兵1+転倒のどちらかを選び効果処理を行う
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されなければ自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計三つ選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動力+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されなければ自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1