キャラクター名
研ウィリアム（コダマ＿）

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	3
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	21
クラブ	部	**クラス**	大学2 年	143 組	
経緯	目標				
好き	お金、空				
嫌い	徹夜、健康食品				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8		9	2d+ 3
青春力	12	2	15	2d+ 5
政治力	10		11	2d+ 3
力	3		4	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 15
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			
2	サバイバルナイフ		剣	物理ガード、安定性３
3	グレートソード		大剣	クリティカル3
4	打刀		刀	精度２
5	私服		装備	〔青春力〕の修正が２点上昇する。
6	ポーション		食物	いつでも使用できる。同じシーンに登場しているキャラクターを目標に選ぶ。目標の(生命力)を1d6点回復(つを回復する。このアイテムは使用すると消費される。
7	お金		お金	2

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	応用戦術			戦闘訓練			縮地			石火			サイドステップ		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1		青春力	1		青春力	1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	補助	
	１ラウンドに行うことができる補助行動の回数が[授業レベル×１]回増加する。			命中判定の達成値が[授業レベル×１]点上昇する。			戦闘に参加しているキャラクター一人を選び〔青春力〕の判定に成功すると、自分の速度は、目標の速度と同じ値になる。一回の戦闘で[授業レベル+１]度まで使用できる。			自分の攻撃が成功したとき、≪アウル≫を一点消費するたび、ダメージが2点上昇する。目標が天使やその眷属なら、６点上昇する。（≪アウル≫消費は授業レベルまで）			自分と速度のキャラクターを攻撃するときに使用できる。その攻撃のダメージが[授業レベル×３]点上昇する。また、この攻撃によって目標にダメージを与えた場合、自分の速度を1点上昇するか、１点減少することができる。		

放課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ（魔法少女部）			後援者											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1		政治力	1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	補助		○			○			○		
	〔魔法少女力〕という副能力を1つ獲得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3]点になる。			自分が自由行動を行った後に使用できる。≪アウル≫1点を消費して、指定能力の判定を行う。判定に成功すると、行動済みにならず、もう一度自由行動を行うことができる。この効果は、一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
泉		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5