

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3		12	2
体	14	敏捷度	9	3		17	2
		筋力	10	4		28 + 2	5
心	6	生命力	15	1		30	5
		知力	4			10 + 2	2
		精神力	7	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
			p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
探索指令	
高所攻撃	
騎獣強化	
チャージ	
人馬一体	
獅子奮迅	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 250 /合計 250	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	9	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	テムズガルドのヘビードック		10	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	6	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"たどたどしい"テムズガルドのチェインハンマー	1H投	22	0	2d+ 9	10	13	52										
アビス加工=命中+1/カース:[装備時]魔法行使-1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
スカイワイバーンの契約証	○□□○□□
マテリアルカード：赤A×3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 6	12	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 9	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗
[剣の加護：風の翼]の効果は「○飛翔」等と重複するのだろうか...?	チェック
リルドラケンの種族特徴は騎乗時使用不可とも書かれてないし、重複すると仮定してみる。	○□□□⑤
《乱撃》は「1度の近接攻撃」で「3体」を対象に攻撃を行うため、【トランブル】と異なりテムズガルド系の弱点である攻撃毎の引き戻しの影響を受けない。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓