キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1360				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	2			9	1
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	4			9	1
心	10	知力	16	1		27	4
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

妖精使いの宝石(LV1～2)x6	○□□○□□
魔晶石(５点)	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
マテリアルカードB(緑)x6	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 725 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳 妖精使いの宝石(光)	
顔	
首	
背中	
右手 妖精使いの宝石(風)	
腰 妖精使いの宝石(土)	
足	
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石(水･氷)	

その他メモ

妖精魔法Lv2は単体回復がない！ので、魔法収束で頑張る。
妖精を一回召喚できる(予算の都合上)
レンジャーかアルケミどちらを取るか悩み中
～～～～～～～
探索初心者冒険者初心者駆け出しのタビット。
家を飛び出してきたは良いが、なけなしの財産は妖精の宝石と魔晶石。
どうなることやら。

7/9 おちゃーどわーるど
GM:おちゃ
PL:だいばまみやれいりあしん。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟