

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	23	6	20	6	8
ボーナス	4	5	7	2	6	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正						2	
能力値	4	6	9	2	7	5	3

HP	84
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	イケイケアクセサリー[8/2/0]								
能力値			6	0	9	0	5	16	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	11					
総計(左)					11	14	5	17	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハーヴィーの灰	
MPポーション0個	
ハイMPポーション1個	
異次元バッグ	
ランボックス	
ポーションホルダー	
野菜1個	
転移石	
トムヤムクン	

現在重量: 4
 最大重量: 22
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]								
アームズマスタリー格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1D								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中		
効果: 無属性魔法ダメージ+[SLx2]								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージに+[SL分D]								
ストロングスタイル	4	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: ダメージに+[SL分D]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	S1	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを無効にする								
ワンツープロウ	4	3	直前	-	自身	自動	S4	
効果: 判定前に+1Dシーン中SL回								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器ダメージに精神+する								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 精神+2								
スペシャライズ格闘	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中・ダメージ判定にSL+								
ステップ: ファイア	2	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: ダメージ+3xSLシーン終了まで								
エンカレッジ	1	6	インテリジェ	-	単体	自動	S1	
効果: 未行動キャラを強制行動させる								

現在重量: 4
 最大重量: 22
 所持金: 0
 預金・借金:

