

キャラクター名 シグムント プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	40
冒険者Lv	6	経歴	大好きな食べ物がある (あった)		
経験点	2010		大切な約束がある 大きな遺跡を発見したことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		12	2				
体	9	敏捷度	8	5		20	3	エンハンサー	2		
		筋力	7	1		17	2				
心	5	生命力	7			16	2				
		知力	9			14	2				
		精神力	6			11	1				

戦闘特技		能力値	備考
牽制攻撃	1-286p	p	
両手利き	1-283p	p	
二刀流	1-281p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	8	9	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧		筋力	回避力	防護点
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 8	10	8	13										
ロングソード	1H両	13		2d+ 8	10	8	13										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
剣の欠片	○□□○□□
食料(1週間)	○□□○□□
ライトメイス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	0	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	11	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	奴隷の首輪
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
遺跡発掘をしてるトレジャーハンターを営んでいる。 一山当てたので、大好きなエスカルゴを食べる約束をしていたんだが… 霧が濃くなってきたな…	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉞ ○□□□㉟