キャラクター名: 七節　言義（ななせ　ことよし）

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	???
種族	幽霊			**境遇**	天啓
出自（効果）	亡霊貴族			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	9	19	12	12	13
ボーナス	3	3	3	6	4	4	4
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	3	3	8	5	6	4

HP	53
MP	80
フェイト	8

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	手提げバッグ		0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	メイジローブ					3			
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	6	8	9
スキル	★魔術判定の為補正(知力)		5						
その他									
総計(右)			8	0	3	7	8	8	8 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*4	
ハイMPポーション*5	
ハイMPポーション*3	
ベルトポーチ	
異次元バック	
冒険者セット	
手提げバッグ	
ウェポンケース	
ハイMPポーション*2	

現在重量：	17		
最大重量：	26	所持金：	150
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-	SL1	
効果：	装備・携帯ｱｲﾃﾑ制限【筋力】→【精神】の基本値へ							
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	M5	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1D							
イミュニティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択[毒]　バステ無効							
エレメンタルブリード	3	6	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	選<風>　属性変更／変更済ならばDMG+(SL)D>マイナーで解除可能、シーン終了まで継続							
マジックブラスト	3	3	ムーヴ	-	自身	自動	-	
効果：	対象変更：範囲(SL*2体)>ﾒｼﾞｬｰ・単体・魔術							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	<地>魔法DMG2d+5　1点以上ダメで[スリップ]							
メンタルトリートメント	3	-	クリンナップ	-	自身	自動	S-SL回	
効果：	MPを[CL*2]点回復							
リゼントメント	1	-	特殊	-	自身	自動	S1回ﾒｲｼﾞ限定	
効果：	魔攻同時　単体・DMG+CL*10							
マジックフォージ	3	3	特殊	-	自身	自動	SN1回	
効果：	魔法ﾀﾞﾒR直前　DMG+[SL*2]D							
マスターラック	1	-	特殊	-	自身	自動	S1回	
効果：	判定直後宣言、出目の1つに+1							
マジカルハーブ(済)	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	選択：ハイMPポ*2取得							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	-	
効果：	ポーション1個使用							
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アイテム鑑定+1D							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知判定+1D							

重量は9→11が正（スキル効果により精神基本値）

遥か昔。御伽噺の様にしか伝えられていない、確かにあった国。
そこで神に仕えていた1人の男は、世界が終焉に向かう中で己を永遠とした。
それは来るべき第2の終焉を防ぐ為。それを神より己が運命として示された為。
魂の存在となった彼は、東の國の文化が肌に合ったようだ。己の存在を彼らの色に染めた。

世界が息を吹き返し、ゆるやかな繁栄と構築が進む中、彼にまた新たな啓示が訪れる。
エリンディル西方大陸。　第2の終焉は、ここから始まるようだ。
彼は地に着かぬ脚を、その大陸へと向けた。終わらない命を終わらせる為に。

2d6+5+4d6　魔法攻撃ダメ
2d6+5+4d6+3d6　EB魔法攻撃ダメ

2d6+5+4d6+4d6　MF魔法攻撃ダメ
2d6+5+4d6+3d6+4d6　EBMF魔法攻撃ダメ
2d6+5+4d6+3d6+4d6+60　RMEBMF魔法攻撃ダメ
■５１点獲得→６点寄付
■ギルド　4649
https://charasheet.vampire-blood.net/3979397

キャラクター名
七節　言義（ななせ　ことよし）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知判定+1D							
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択<知力>基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								