

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	冒険者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	24	6	14	6	12
ボーナス	3	5	8	2	4	2	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正		1	1				
能力値	3	8	10	3	6	2	4

HP	61
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1フィンウィップ【精霊風】	至近	-2	8	0	0	0	0	0
左手	ファントムエッジ	至近	0	7	0	0	0	-1	0
頭部	S3ハット【器用・回避・増幅】					1			
胴部	S3和装【敏捷・飛行・増幅】					2			
補助	魔霧の外套					0	-10		
装身具	天空の寵愛								
能力値			8	0	10	0	2	16	8
スキル			2		1			2	
その他					2				
総計(右)			8	8					
総計(左)			10	7	13	3	-8	17	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
売却等での減価償却	
冒険者セット	
HHPP	
仮面	
バックパック	
ベルトポーチ	
アウリラブーツ	

現在重量: 10  
 最大重量: 16  
 所持金: 8759  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術		
効果: ダメージ増加を行う。ダメージに+5dする。シーン継続。								
クイックフォージ	1	3	セットアップ	-	自身	-	シーンSL回	
効果: 即座に《ウェポンフォージ》を使用できる。								
スタイル・ヤエガキ	5	-	パッシブ	-	-	-	鞭装備	
効果: 武器を使用した攻撃の命中+2、ダメージ+5D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 回避判定に+1D								
AM:鞭	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 鞭を使った攻撃の命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	-	-	短剣・鞭	
効果: 両手に持った武器を双武器とし、性能を合算する								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	-	シナリオ回	
効果: スキルの効果を打ち消し、使ったことにする。								
ナイフパリィ	1	3	DR後	-	自身	-	防御中1回	
効果: 物理ダメージ【攻撃】								
ピアシングストライク	2	5	DR前	-	自身	-	-	
効果: ダメージ+(SL)D								
武器効果:ファントムエッジ	1	-	マイナー	-	自身	-	-	
効果: この武器による攻撃の回避判定-1D								
アーツ・ヤエガキ	1	6	ムーブ		自身			
効果: 白兵射程5m、ダメージ+SLx3								
ファインドトラップ	1							
効果: 異感知+1D								
リムーブトラップ	1							
効果: 異解除+1D								

CL1:バタフライダンス AM:鞭 インタラプト ウェポンフォージ2

東方出身。  
 鞭が主体であるヤエガキ流、彼のもつ武術はその傍系である。  
 ヤエガキ流短剣鞭術とは短剣と鞭と体術を組み合わせ空を舞う暗殺術である。

仮面を被り、顔を隠している。  
 かつての師が為せといったこと。正義を為すこと。それが彼の目的である。

タイミング: 判定の直前  
 《アンチカース》1/コスト:4/判定:自動成功/対象:自身/射程:/制限:シーン1回/効果など:リアクションの判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。  
 カース: あなたは常に「分類:妖魔」として扱われる。また、その外見はひと目で人間でない分かる(妖魔化した時の姿じゃなくても可。エネミーとか)。  
 束縛: あなたは元凶である魔族を追うことを諦めてはならない。あなたが諦めた時、あなたは完全に心まで妖魔化する。以降、あなたはNPCとなる

