キャラクター名

アンナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
笑顔(8)	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔かはわからない。
母の手(2)	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基礎パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目＋1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト−1(最低0)する
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
腕		人形		オート	なし	なし	