キャラクター名: フェミナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	240		まだ恋をしたことがない		
			目標としている人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	11			20	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	5			12	2
心	8	知力	12			20	3
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「性格（ＲＰ方針）」
・短気。基本的にピリピリしてる。
・強くなるためには何でもするべきだと考えてる。目的達成に必要ならなおの事。
・色目を使ってくる奴はぶっ飛ばすべき。口より手が先に出る。

「設定」
・昔は快活で人当たりも良かったものの、8年ほど前、そこそこに大きな店を営んでた父が暗殺者に殺されてから復讐を誓い、そのために生きてきた。＞経歴1
・弱さは悪。強さは正義とは限らないけれど。自分の弱さも頭のどこかで自覚してるからこそ、躍起になって強くなろうとしてる。
・経歴2、3については思いついたら。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フェミナ

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

【冒険道具類】
冒険者セット ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□

【消耗品等】
保存食1週間分 ○□□○□□

【マテリアルカード】

【その他】

所持金 1455 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10