キャラクター名
アイ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>オルクス | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 神 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 使命 | 経験 | 仲間との接触 | 邂逅 | 任意 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 1 | 2 | | | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 5 | 0 | 0 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 4 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 10 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | 基本+5 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 衝動判定ダイス+5 | | | | | | | |
| オリジン《レジェンド》 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | シーン中【精神】達成値+[*Lv2] | | | | | | | |
| コンセントレイト《ソラリス》 | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 導きの華 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | RC・交渉 | | |
| 効果： | 達成値+[Lv*2] | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | | 3体 | シンドロ | | |
| 効果： | 対象3体に変更。シナリオ中Lv回 | | | | | | | |
| 狂戦士 | 1 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | 80↑ | |
| 効果： | C値-1、ダイス+[Lv*2] | | | | | | | |
| 熱狂 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | | |
| 効果： | 白兵攻撃の攻撃力+[Lv*3] | | | | | | | |
| 復讐の領域 | 1 | 4d10 | オート | 視界 | 単体 | | 120↑ | |
| 効果： | HPダメージを与えたキャラに同じ分だけダメージを与える。シナリオ中1回 | | | | | | | |
| 土くれの金貨 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 無銭飲食用 | | | | | | | |
| 快楽の香気 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 信者獲得用 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

クトゥルフ神話から生まれたレネビ

■メジャー

コスト：

メ2《コンセントレイト《ソラリス》》Lv2｜C値-Lv

メ2《導きの華》Lv2｜RC・交渉｜単体｜視界｜達成値+[Lv*2]
メ3《要の陣形》Lv2｜シンドロ｜3体｜視界｜対象を3体に変更。シナリオ中Lv回
メ5《狂戦士》Lv1｜RC｜単体｜視界｜C値-1、ダイス+[Lv*2]　★80↑
メ2《熱狂》Lv2｜RC｜単体｜視界｜2｜白兵攻撃の攻撃力+[Lv*3]

オ4d10《復讐の領域》Lv1｜自動｜単体｜視界｜HPダメを与えたキャラに同じ分だけダメ与える。シナリオ中1回　★120↑