

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	300
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	20	16	10	9
ボーナス	2	3	3	6	5	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	8	6	5	4

HP	41
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	5	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)					3	3	5	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
使い魔	
ハイMPポーション	
上等な服	
異次元バッグ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ダイヤモンド	
軍馬	

現在重量: 7
 最大重量: 17
 所持金: 726
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: シナリオ1回: 魔法攻撃を単体に変更、ダメージを+CL×10する								
ファミリア	1	3	アイテム		自身	-	使い魔携行	
効果: SL個使い魔取得								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-	SL5まで	
効果: 無属性魔法ダメージ。魔法攻撃のダメージに+SL×4する。								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: サモナースキルへのリアクション-1D								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20m	範囲選択	魔術判定	-	
効果: 無2d魔法ダメージ。1点でも与えると毒(1)。クリティカルでダイスロール増加。								
マジックフォージ	2	3	ダメージロール直前	-	自身	自動	3	
効果: シーン1回。SL×2Dダイスロールが増加。								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲	魔術判定	1	
効果: 無属性魔法ダメージ(2D)+スリップ効果、クリティカルでダイスロール追加								
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知	5	
効果: (SL+2D)+CL貫通ダメージ、クリティカル時ダイスロール増加								
ファミリアマスタリー	1	-	パッシブ	-	-	-	1	
効果: ファミリアアタックの判定に+1D								
モンスターロア	1							
効果: エネミー識別+1D								
アニマルエンパシー	1							
効果: 魔獣・動物と意思疎通ができる								
トレーニング: 感知	1							
効果: 感知基本能力値+3								

本と魔術と動物を愛する青年。
 警戒心が薄く、騙されやすい。
 使い魔のフクロウと暮らしている。

ウッドワイバーン

