キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）	冒険者			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	12	15	6	10	6	8
ボーナス	2	4	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	6	2	5	3	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	11	7
スキル									
その他	スマホ							1	
総計(右)			6	4	7	5	3	12	6 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
●収納	
ベルトポーチ	●消耗品
バックパック	
	●予備装備
●道具	
冒険者セット	
スマホI	
●ポーション・食糧	
HPポーション	
MPポーション×1	

現在重量：	7		
最大重量：	16	所持金：	15
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1回/シナリオ	
効果： スキル打消し								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ+SLD								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
キャリバー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャリバー取得								
ファニング	1	-	パッシブ	武器	SL+1体	-	魔導銃	
効果： 武器攻撃								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

初期取得：ワイドアタック・ピアシングストライク2・

一般スキル取得予定→2：未定　3：未定　4：未定　5：未定　6：未定
スキル取得予定→
2：マスタリー　ファニング　ガンパード
3：ピアシング　ファニング　ガンパード
4：バタフライ　パレットレイブ　ガンパード
5：ハンティングアイ　ドッジムーブ　ガンパード
6：デスターゲット　ラストアクション　ガンパード
9+15+17.5+3+3=47.5

設定：
未定