キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）	冒険者			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	9	9	10	9	9
ボーナス	3	4	3	3	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	5	3	5	3	3

HP	33
MP	31
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	3	10	8
スキル				8					
その他	スマホ								
総計(右)			6	11	6	5	3	10	7 m
総計(左)			6	8					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
●収納	
ベルトポーチ	●消耗品
バックパック	
	●予備装備
●道具	ナイフ×8
冒険者セット	
●ポーション・食糧	
HPポーション	
MPポーション×1	

現在重量： 15		
最大重量： 17	所持金： 25	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射ダメージ+8 射程+10								
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用。1点でも通ると毒(SL)								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

初期取得：ワイドアタック・ピアシングストライク2・

一般スキル取得予定→2：未定　3：未定　4：未定　5：未定　6：未定
スキル取得予定→
2：未定
3：未定
4：未定
5：未定
6：未定

設定：
未定